

7

Създаване на видео документ

Ще разгледаме софтуерно приложение, чрез което можем да обработим видео файл, който да използваме по-късно при създаването на мултимедиен продукт или да го публикуваме в Интернет.

VirtualDub е безплатна и лесна за употреба програма, без специални изисквания при нейното използване. Тя няма инсталация и за това стартираме изпълнимия файл VirtualDub.exe от компактния диск с учебни материали към учебното помагало. Работният екран на програмата, който се вижда при стартиране, е разделен на пет области (Фиг. 1).

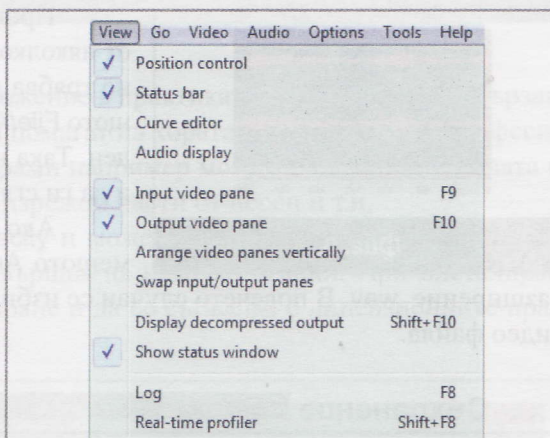


Фиг. 1.

Настройки на работната област

Както и в останалите приложни програми, разгледани до момента, така и тук от менюто **View** можем да добавим или премахнем някоя от работните ленти (Фиг. 2). По този начин да настроим начин работната област в удобен за нас изглед. При видео файловете е възможно да има комбинация със звук, който може да се възпроизведе от меню **View/Audio display**.

Отварянето на работен видео файл става отново от менюто **File/Open**, като в примера е отворен видео файлът с името **asia.avi**. Програмата предлага няколко основни филтъра, познати ни от графичните редактори, като приложимостта им може да сте виждали и в някои филмови продукции.



Фиг. 2.

Ефекти

За прилагане на филтър трябва да влезете в менюто **Video/Filters**, а бутонът **Add** визуализира всички филтри, които можете да използвате. Изборът, който сте направили, ще видите след стартиране на инструмента **Output playback** [3]. Едновременно в работната област ще се видят оригиналният и обработеният с филтър филм (Фиг. 3). Може да се използва повече от един филтър при необходимост, както и да се организира последователност при прилагането им. Отворете същия файл (**asia.avi**), който е показан на Фиг. 1, приложете филтър **grayscale** и след потвърждение трябва да получите обработения филм от Фиг. 3.

Неподходящо избраният филтър може да се смени с друг или изцяло да се премахне, като в менюто **Video/Filters** този път маркираме излишния филтър и щракнем върху бутона **Delete**.

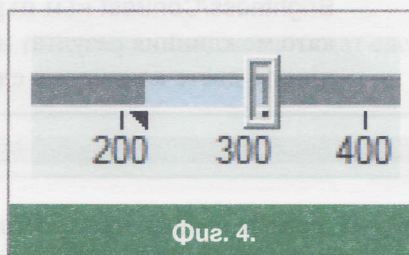
Друга възможност за обработка на видео файл е изрязване на определени части от него и съхраняването им като самостоятелен видео файл. За правилното определяне на областта за изрязване е необходимо прецизно определяне на началния и крайния кадър, като за целта могат да се използват стрелките на клавиатурата.



Фиг. 3.

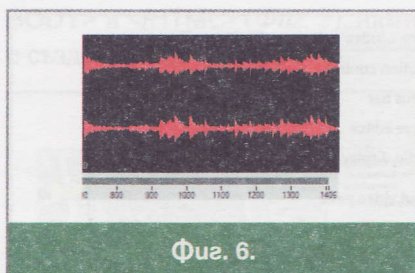
Маркиране

При преглед на видео файла мястото на маркера върху лентата определя вашата моментна позиция. За да изрежете област, трябва да посочите две точки **начало и край**, както при маркирането на част от текстов документ в **MS Word**. За поставяне на начало на област за изрязване се влиза в менюто **Edit/Set Selection start**. Придвижвате маркера върху лентата на дясно, влизате отново в менюто **Edit** и правите избор **Set Selection end**, за да определите края на маркираната област. На Фиг. 4 е представен пример за маркирана област.



Фиг. 4.

Обединение



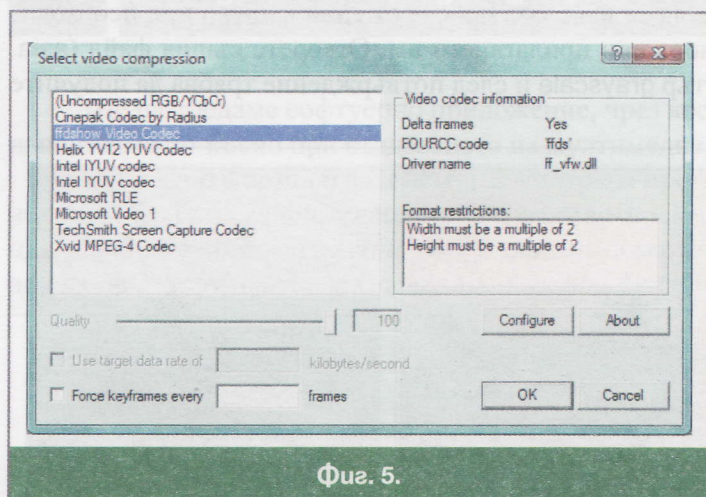
Фиг. 6.

Програмата VirtualDub позволява създаването на компилация от няколко по-малки клипа, обединени в един. За целта първоначално трябва да сме отворили поне един клип и след това влизаме в менюто File/Append AVI Segment.... Новият клип се добавя като последен. Така например можем да подредим няколко по-малки клипчета и да ги сглобим в ред по наша преценка.

Ако искаме да озвучим нашия филм, е нужно да влезем в менюто Audio/WAV audio. Трябва да се избере музикален файл с разширение .wav. В повечето случаи се избира такъв файл, чиято продължителност е колкото тази на видео файла.

Съхранение

Преди да съхраним видео фрагмента, е необходимо да зададем компресия на фреймовете. В противен случай програмата може да не приложи компресия и при съхранение обемът на файла да стане по-голям, отколкото е празното дисково пространство на нашия компютър. Видът на компресията се определя от менюто Video/Compression. Наличният списък на всеки компютър е индивидуален и той зависи от компресиите, които са инсталирани предварително. Най-популярните компресии, които могат да се срещнат, са: ffdshow video Codec, Xvid MPEG-4 Codec и др. След като влезем в менюто File и изберем Save Segmented AVI, посочваме име на файла и място за съхранение.



Фиг. 5.

Освен съхранението на отделни откъси, програмата позволява и други възможности за съхраняване. Една такава възможност е съхраняването само на озвучението от клипа в аудио формат WAV. За целта избираме от менюто File/Save Wav, посочваме име на новия файл и го съхраняваме. Друга възможност е създаване на анимирано изображение, което може да се интегрира в друго приложение, като използваме менюто File/Export/Animated Gif.

Въпроси и задачи

1. Отворете с програмата VirtualDub клипа asia.avi, намиращ се в диска към учебното помагало. Маркирайте и изрежете кадрите от 10 секунда до 13 секунда и от 26 секунда до 29 секунда. Съхранете двата файла с имена film1 и film2. Приложете от менюто Video/Filters филтър Brightness/Contrast към първия файл, а към втория – филтъра HSV Adjust (Hue:160, Value:-50), като междинния резултат ще видите от бутона Show Preview след плъзгачите на филтъра. Обединете двете клипчета в един нов филм с име film3.

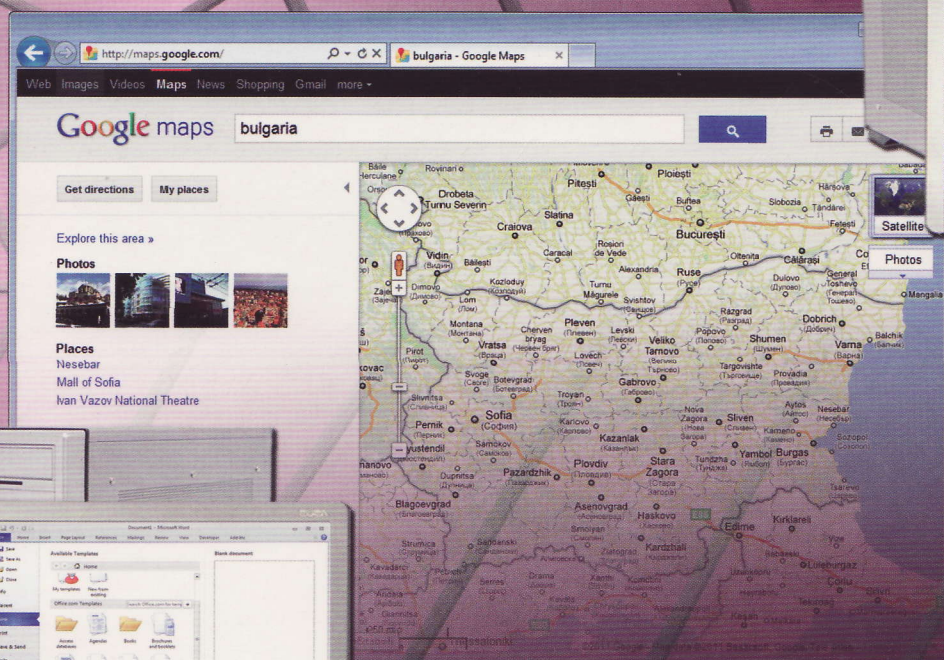
9

ИНФОРМАЦИОННИ ТЕХНОЛОГИИ

КЛАС

ЗАДЪЛЖИТЕЛНА ПОДГОТОВКА

издателство
изкуства



Windows 7

Microsoft Office 2010